

Õppeasutus:

Graphicmania Academy / Graphicmania OÜ

Täiskasvanute koolituse majandustegevusteate number 250522

<https://academy.graphicmania.ee/>

Õppekava kinnitamise kuupäev ja number:

30.08.2026

Õppekava nimetus:

„AI Video Creator: video genereerimine ja monteerimine tehisnärvivõrkude abil“

Õppekeel:

Vene keel

Õppekavarühm:

0211 Audiovisuaalsed tehnikad ja meedia tootmine õppekavarühm

Õppekava koostamise alus:

Kursus on süvaprogramm video genereerimiseks ja monteerimiseks tehisnärvivõrkude abil koos Adobe Premiere Pro-ga. Osalejad loovad Midjourneys konsistentse tegelase ja läbivad koos temaga kogu video loomise tsükli: erinevates tehisintellekti tööriistades klipi genereerimisest kuni lõpliku monteerimiseni Premiere Pro tehisintellekti funktsioonide abil. Põhirõhk on tööriistade praktilisel rakendamisel reaalses ülesannetes.

Üldeesmärk:

Kursuse eesmärk on arendada oskusi kasutada tehisintellekti tööriistu video genereerimiseks ja monteerimiseks, õpetades konsistentse tegelase loomist ning tehisnärvivõrkude (Midjourney, Pika, Runway, PixVerse, Luma Labs, Vidu, Kling, Hailuo AI, Seed, Veo 3.1) rakendamist koos videorea lõpliku monteerimisega Adobe Premiere Pro-s.

Sihtgrupp:

Kursus on mõeldud sisuloojatele, kes soovivad omandada kogu video loomise tsükli tehisnärvivõrkude abil — konsistentse tegelase ja videorea genereerimisest kuni lõpliku monteerimiseni Adobe Premiere Pro-s. Erilist kogemust videotootmises ei nõuta — kursus läbib kogu tee algusest peale.

Õpiväljundid:

- Genereerib konsistentse tegelase Midjourneys, kasutades promptimist ja viiteparameetreid,
- Animeerib konsistentse tegelase ja genereerib videot tehisnärvivõrkude abil (Pika, Runway, PixVerse, Luma Labs, Vidu, Kling, Hailuo AI, Seed, Veo 3.1),
- Monteerib videorea Adobe Premiere Pro-s, kasutades selle tehisintellekti funktsioone.

Õppe kogumaht ja õppe ülesehitus, sh auditoorse, praktilise ja iseseisva töö osakaal:

MAHT: 55 akadeemilist tundi, millest 33 tundi on auditoorne töö ja 22 tundi iseseisev töö

KOOLITUSE KESTUS: 6 nädalat (2 kohtumist nädalas)

ÕPIKESKKOND: veebipõhine, Google Meet, salvestatud videod

ÕPPEVAHENDID: arvuti/sülearvuti minimaalsete nõuetega (õppija peab ise soetama/omama):

- Protsessor 2,1 GHz
- Muutmälu 16GB
- Kõvaketas SSD 256GB
- Videokaart (soovitavalt eraldiseisev)
- Windows 10, 11, macOS
- Monitor minimaalse värviedastusega RGB 92%

Adobe litsentseeritud tarkvara tellimus (https://www.adobe.com/cis_ru/creativecloud/plans.html) ei sisaldu koolituse maksumuses.

Kursusel kasutatavate tehisintellekti tööriistade (Midjourney, Pika, Runway, PixVerse, Luma Labs, Vidu, Kling, Hailuo AI, Seed, Veo jt) tellimused/tasulised paketid ei sisaldu koolituse maksumuses ja on õppija enda vastutus. Osa tööriistadest on kättesaadavad tasuta/prooviversioonina, mis on praktiliste ülesannete täitmiseks piisav.

Enne litsentside vormistamist tuleb konsulteerida õpetajaga.

Õpingute alustamise tingimused:

Baasoskused arvutiga töötamisel ja valmisolek uute tööriistade omandamiseks: erialast kogemust disainis või videotootmises ei nõuta.

Juurdepääs arvutile ja internetile: koolitus toimub veebipõhiselt, eduka läbimise jaoks vajab õppija stabiilset internetiühendust tehisintellekti tööriistadega töötamiseks ja praktiliste ülesannete täitmiseks.

Õppe sisu:

Õpiväljundid	Õppe sisu / Teemad	Õppemeetodid ja -vormid	Maht akad. tundides
Auditoorne töö, praktiline töö, iseseisev töö	Moodul 1. Tegelane ja monteerimine.	Loeng	Kogumaht 6 akad. tundi
Genereerib konsistentse tegelase Midjourneys, kasutades promptimist ja viiteparameetreid	<u>Midjourney – piltide genereerimine</u> 1. Promptimise alused (tekstipäringud, parameetrid) 2. Tegelase konsistentsus: --cref/--oref (character reference, omni-reference) 3. Piltide suurendamine (upscale) ja variatsioonid	Loeng, praktiline ülesanne	3

Õpiväljundid	Õppe sisu / Teemad	Õppemeetodid ja -vormid	Maht akad. tundides
	Praktika: konsistentse tegelase loomine — seda kasutatakse edaspidi kogu kursuse teemades viitena		
Monteerib ja koostab videorea Adobe Premiere Pro-s, kasutades selle tehisintellekti funktsioone	<u>Adobe Premiere Pro — monteerimine ja tehisintellekti tööriistad</u> - Monteerimise alused: ajaskaala, lõikamine, liitmine, üleminekud - Tehisintellekti funktsioonid: Generative Extend, automaatne transkriptsioon ja subtiitrid, Auto Reframe - Erinevate tehisintellekti tööriistadega genereeritud klippide kokkupanek üheks videoreaks Praktika: testajaskaala koostamine ja monteerimise baasfunktsioonidega tutvumine	Loeng, praktiline ülesanne	3
Auditoorne töö, praktiline töö, iseseisev töö	Moodul 2. Video genereerimine.	Loeng	Kogumaht 27 akad. tundi
Genereerib videot tekstist ja piltidest Pika	<u>Pika</u> - Video genereerimine tekstist ja piltidest - Genereeritud video redigeerimine ja viimistlemine Praktika: konsistentse tegelase animeerimine — lühike videoklipp	Loeng, praktiline ülesanne	3
Kasutab Runwayd video genereerimiseks ja redigeerimiseks	<u>Runway</u> - Video genereerimise/redigeerimise tööriistade ülevaade - Töö tekstiga, pildiga ja videoga allikana	Loeng, praktiline ülesanne	3

Õpiväljundid	Õppe sisu / Teemad	Õppemeetodid ja -vormid	Maht akad. tundides
	Praktika: konsistentse tegelase animeerimine — videoklipi loomine ja monteerimine		
Loob erinevate stiilide ja efektidega videoid PixVerse'is	<u>PixVerse</u> 1. Platvormi ja genereerimisstiilide ülevaade 2. Esimese/viimase kaadri kontroll (kuni 7 võtmekaadrit) 3. Video genereerimine pildist ja tekstist Praktika: konsistentse tegelase animeerimine efektide ja kaadrikontrolliga	Loeng, praktiline ülesanne	3
Genereerib videot ja 3D-d tekstist ja fotodest Luma Labsis (Dream Machine)	<u>Luma Labs (Dream Machine)</u> 1. Dream Machine'i ülevaade: võimalused ja piirangud 2. Video genereerimine tekstist ja fotodest 3. 3D-genereerimise alused Praktika: konsistentse tegelase animeerimine projekti fotost	Loeng, praktiline ülesanne	3
Genereerib kõrge detailsusega videot Vidus	<u>Vidu</u> 1. Vidu liides ja seaded 2. Kiire genereerimine ja konsistentsus pikkades videotest 3. Töö viidete ja stiilidega Praktika: konsistentse tegelase animeerimine — detailirohke videoklipp	Loeng, praktiline ülesanne	3
Genereerib realistliku liikumisfüüsikaga videot Klingis	<u>Kling</u> 1. Klingi ülevaade: realistlik füüsika ja liikumine 2. Genereerimisparameetrite seadistamine 3. Võrdlus teiste videogeneraatoritega	Loeng, praktiline ülesanne	3

Õpiväljundid	Õppe sisu / Teemad	Õppemeetodid ja -vormid	Maht akad. tundides
	Praktika: konsistentse tegelase animeerimine, rõhuasetusega realistlikul liikumisel		
Genereerib realistliku liikumisega videot Hailuo AI-s	Hailuo AI (MiniMax) 1. Hailuo AI platvormi ülevaade: kinematograafiline realism 2. Kaamera režissööri kontroll (lähivõtted, panoraamid, travelling) 3. Kestuse ja stiili seadistamine Praktika: konsistentse tegelase animeerimine kinematograafilise kaameraliikumisega	Loeng, praktiline ülesanne	3
Kasutab multimodaalset platvormi Seed (Seedance)	Seed (Seedance) 1. Seedi (ByteDance) võimaluste ülevaade: liider võrdlustestides 2. Natiivne heli ja mitmekeelsed dialoogid 3. Multimodaalne genereerimine (tekst/pilt/video) Praktika: konsistentse tegelase animeerimine hääle ja dialoogiga	Loeng, praktiline ülesanne	3
Genereerib videot Veo 3.1 või mõne teise mudeli abil, kasutades kaamerakontrolli ja tegelaste konsistentsust	Veo 3.1 1. Veo 3.1 ülevaade: natiivne heli, liider kvaliteedi võrdlustestides 2. Kaamerakontroll, stseeni pikendamine (scene extension) 3. Tegelase konsistentsus viitepiltide järgi Praktika: konsistentse tegelase animeerimine hääle ja kaamerakontrolliga — lõplik klipp pannakse kokku Mooduli 1 monteerimisoskustega	Loeng, praktiline ülesanne	3
<u>Kursuse eduka lõpetamise tunnistuse saamiseks tuleb sooritada vähemalt 70% praktilistest ülesannetest (8/11-st).</u>			

Hindamine:

Koolituse lõpetamise eeltingimuseks on osalemine vähemalt 70% auditoorsetest tundidest. Hindamine toimub praktiliste ülesannete demonstreerimise/esitamise vormis vastavalt konkreetsetele kriteeriumitele (vt tabel allpool). Tunnistuse saamiseks tuleb sooritada vähemalt 70% kursuse praktilistest ülesannetest (8/11-st).

Hindamismeetod	Hindamiskriteerium
Praktilise ülesande demonstreerimine Mooduli 1. Tegelane ja monteerimine lõpus	Moodul 1. - Genereerib konsistentse tegelase Midjourneys, kasutades --cref/--oref - Koostab testajaskaala ja kasutab monteerimise baasfunktsioone Adobe Premiere Pro-s
Praktilise ülesande demonstreerimine Mooduli 2. Video genereerimine lõpus	Moodul 2. - Genereerib videot tekstist ja piltidest Pika - Kasutab Runwayd video genereerimiseks ja redigeerimiseks - Loob erinevate stiilide ja efektidega videoid PixVerse'is - Genereerib videot ja 3D-d tekstist ja fotodest Luma Labsis - Genereerib kõrge detailsusega videot Vidus - Genereerib realistliku liikumisfüüsikaga videot Klingis - Genereerib realistliku liikumisega videot Hailuo AI-s - Kasutab multimodaalset platvormi Seed (Seedance) natiivse heliga - Genereerib videot Veo 3.1 abil, kasutades kaamerakontrolli ja tegelase konsistentsust, ning monteerib videorela Adobe Premiere Pro-s
Videoprojektide loomine tehisintellekti tööriistade abil	Loob tulemuse vastavalt antud praktilisele ülesandele õigesti valitud tehisintellekti tööriistas. Kursuse eduka lõpetamise tunnistuse saamiseks peab sooritatud praktilistest ülesannetest (vähemalt 8/11-st) vastama järgmistele kriteeriumidele: 1. Loetavus ja tulemuse mugavus 2. Vastavus tehnilisele ülesandele/tingimustele 3. Elementide hierarhia 4. Kompositsioonireeglite järgimine 5. Efektide ja elementide mõõdukas kasutamine 6. Kasutatud stiilide ja tööriistade asjakohasus 7. Värviharmonia

Õpikeskkonna kirjeldus:

Loeng kestab kolm akadeemilist tundi ja jaguneb teoreetiliseks ja praktiliseks osaks. Iseseisev töö jääb õppija enda vastutusele.

Veebipõhised loengud Google Meetis, salvestatud videoloengud, praktiliste ülesannete juhendvideote vaatamine.

Õppematerjalide loetelu:

Digitaalsed materjalid:

Teooria:

- Visuaalne esitus
- Veebiressursid (veebisaidid, videojuhendid)
- Artiklid

Praktika:

- Interaktiivsed testid ja miniülesanded loengu ajal
- Simulatsioonid

Videomaterjalid:

Salvestatud loenguvideod

Teooria:

- Selgitavad ekraanisalvestused
- Teemakohased visualiseeringud

Praktika:

- Ülesannete analüüs videos

Õpingute lõpetamise tingimused ja väljastatavad dokumendid:

TUNNISTUS: kui on saavutatud õpiväljundid, mis on koolituse lõpetamise aluseks — vähemalt 70% praktilistest ülesannetest on sooritatud vastavalt hindamiskriteeriumidele.

TÕEND: kui õpiväljundeid ei saavutatud, kuid õppija osales õppetöös. Tõend väljastatakse vastavalt kontaktundide arvule, milles õppija osales, kuid mitte juhul, kui õppija osales vähem kui pooltel auditoorsetel tundidel. Tõendi saamiseks on vajalik kirjalik avaldus.

Koolitajate kvalifikatsioon:

Emil Guseinov — graafilise disaini, veebidisaini ja turunduse professionaal. Tugevaim külg — bränding. Omab täiskasvanute koolitaja mikrokvalifikatsiooni. Läbis edukalt koolituse (180 akad. tundi) Vestifexis täiskasvanute koolitamiseks Eestis ning sooritas riikliku eksami täiskasvanute koolitaja 6. tasemele (2026. aasta).

Graafiline disainer üle 20-aastase kogemusega. Visuaalse kommunikatsiooni loomise professionaal. Brändiagentuuri Graphicmania asutaja. Portfoolios üle 100 töö Eesti ettevõtetega.

Spetsialist töötamaks stock-platvormidel, näiteks Envato Marketplace. Töömalle kasutatakse üle maailma, enam kui 33 riigis.

Mitmeaastane tõendatud kogemus visuaalse kommunikatsiooni loomisel.